

Estêvão Fonseca

DESENVOLVEDOR FULL STACK | DADOS, IA E PRODUTOS INTERATIVOS

Belo Horizonte, MG | estevaofelipefonseca@gmail.com

thelobby.com.br/equipe/estevao

PERFIL

Desenvolvedor full stack e estudante de Sistemas de Informação na UFMG. Atuo com aplicações web, arquitetura de dados e automações na MinutalA; desenvolvo a plataforma educacional CavaPlay; e sou cofundador da The Lobby. Gosto de participar do ciclo completo: entender o problema, desenhar a solução, implementar, integrar e colocar o produto em produção.

EXPERIENCIA

Full Stack Software Engineering Intern

abr. 2026 - atual

MinutalA

Desenvolvimento da aplicação web com Next.js, React e TypeScript, construindo interfaces responsivas, evoluindo a arquitetura de dados em PostgreSQL e apoiando deploy e fluxos de engenharia assistidos por IA.

Stack: Next.js, React, TypeScript, Tailwind CSS, PostgreSQL, Vercel

Data & AI Intern

nov. 2025 - abr. 2026

MinutalA

Construção e melhoria de pipelines em Python para ingestão, extração, estruturação e processamento de dados em aplicações legal-tech, com automações, web scraping e suporte a operações em nuvem.

Stack: Python, Web Scraping, Data Pipelines, Cloud

Desenvolvedor Full Stack - Autônomo

nov. 2024 - atual

CavaPlay

Desenvolvimento e integração de uma plataforma de educação musical infantil. Atuação na aplicação Unity/C#, serviços em Python/FastAPI, banco de dados, experiência web em React/Vite e implantação em nuvem.

Stack: C#, Unity, Python, FastAPI, React, Vite, Cloud

Estagiário de Suporte de Sistemas de TI

jan. 2024 - abr. 2024

AIPLATES

Suporte a um projeto de tecnologia para segurança pública, com redes, instalação e configuração de câmeras IP, infraestrutura em campo, relatórios e atendimento ao cliente.

Stack: Redes IP, Infraestrutura, Suporte técnico

PROJETOS SELECIONADOS

THE LOBBY	Cofundador e responsável pela frente técnica de um estúdio criativo de games, software e produtos digitais.
CAVAPLAY	Plataforma de educação musical infantil com aplicativo interativo, serviços web e infraestrutura integrada.
HACKATHON ENTER UFMG	Solução criada da arquitetura ao deploy e vencedora do primeiro lugar em 2026.

FORMACAO

Universidade Federal de Minas Gerais	Bacharelado em Sistemas de Informação	2022 - 2027
Alura	Formação continuada em Tecnologia da Informação	2024 - 2025

COMPETENCIAS

FRONT-END	Next.js, React, TypeScript, Tailwind CSS, Vite
BACK-END & DADOS	Python, FastAPI, PostgreSQL, APIs, Web Scraping
INTERATIVO	Unity, C#, Godot, desenvolvimento de jogos
ENTREGA	Vercel, Cloud, Git, Linux, IA aplicada ao desenvolvimento